**프로젝트 요약서**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **구분** | **내용** | |
| **프로젝트명** | **Python Shooting game** | |
| **개발기간/참여인원** | **2020.12.03 / 1명** | |
| **개발환경** | **OS : WINDOW10,**  **언어 : Python 3.7**  **Tool : PyCharm** | |
| **프로젝트 개요** | **플레이어가 전투기를 상하좌우로 움직이며 미사일을 발사해 내려오는 장애물을 파괴하는 게임.** | |
| **주요내용** | **1. 운석이 랜덤 이미지로 최상단에서 생성되어 내려온다.**  **2. 플레이어는 전투기를 상하좌우로 움직이며 미사일을 발사할 수 있다.**  **3. 게임 시작부터 3초마다 새로운 나비가 생긴다.**  **4. 나비는 미사일로 맞을때마다 순서대로 색깔(빨강ㆍ파랑ㆍ노랑)이 변하고**  **3번째에서 미사일을 맞으면 으악~ 소리를 내며 폭발효과와 함께 소멸** | |
| **프로젝트 내용** |  | **1.데이터베이스 모델링**  **Stock[종목종류] 테이블을 메인으로 종목코드를 통해 주가및거래량과 감성지표테이블을 1대다 관계 설정**  **시장일간기술지표와 업종일간기술지표 테이블을 생성하여 데이터 크롤링** |
|  | **2.데이터베이스 시각화**  **주가 및 거래량 테이블을 이용하여**  **월별 거래량과 변화율 데이터 시각화** |
|  | **3.데이터베이스 시각화**  **주가 및 거래량 테이블을 통해**  **종목에 대한 시가, 종가, 고가, 저가 데이터 시각화** |
|  | **4.데이터베이스 시각화 – 시간흐름**  **데이터를 분산형 차트로 시각화 했다.**  **시간의 흐름에 따라 주식 종목이 가격과 변동성에 따라 위치를 바뀌며 이를 통해 관계성을 분석할 수 있다.** |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **구분** | **내용** | |
| **프로젝트명** | **POWER BI TRAIN** | |
| **개발기간/참여인원** | **2020.12.01 ~ 2020.12.04 / 1명** | |
| **개발환경** | **OS : WINDOW10**  **프로그램 : MICROSOFT POWER BI** | |
| **프로젝트 개요** | **다수의 Excel, csv 등의 파일을 업로드하고 관계를 설정해 데이터베이스 모델로 구성한다. 이 모델을 그래프 등으로 시각화해 객관적이고 설득력 있는 프레젠테이션 도구로 활용한다.** | |
| **주요내용** | **1. Excel, csv 포맷의 데이터를 데이터베이스에 업로드하고 관계를 설정한다.**  **2.데이터를 그래프 등으로 시각화하고 특정 컬럼을 필터, 슬라이스 기준으로 설정해서 서로 관계 있는 데이터들을 분석할 수 있다.**  **3.완성한 보고서를 웹 또는 앱으로 게시할 수 있다.** | |
| **프로젝트 내용** | C:\Users\user\Desktop\제목 없음.png | **1. 운석 및 나비 생성**  **게임화면 최상단에서 여러 운석과 나비가 생성되면서 나온다.**  **2. 운석을 파괴하면 우측 상단에 파괴한 운석수가 카운팅이 되면서 숫자가 올라간다.**  **3. 놓친 운석이 3개 이상이면 게임오버** |
| **C:\Users\user\Desktop\제목 없음.png** | **4. 나비가 미사일에 맞으면 색이 차례로 변하며 3번째 미사일이 적중하는 경우**  **으악~ 소리를 내며 소멸**  **5. 운석과 충돌시 게임오버** |
|  |  |
|  | **.** |